

Desenvolvimento de interface gráfica e mecânica para *Serious Games* em saúde:

Um projeto de caso clínico da UNA-SUS/UFMA

Estrutura do jogo

Como funciona a progressão do jogo?

Introdução do paciente	
Anamnese	Conversa do paciente com o jogador
Exame físico	Exames necessários e imediatos
Exame complementar	Exames com consequências para o paciente
Diagnóstico	Escolha do jogador Maior risco e recompensa
Tratamento	Humanidade + habilidade + saúde + dinheiro

Como funciona o sistema de jogo?

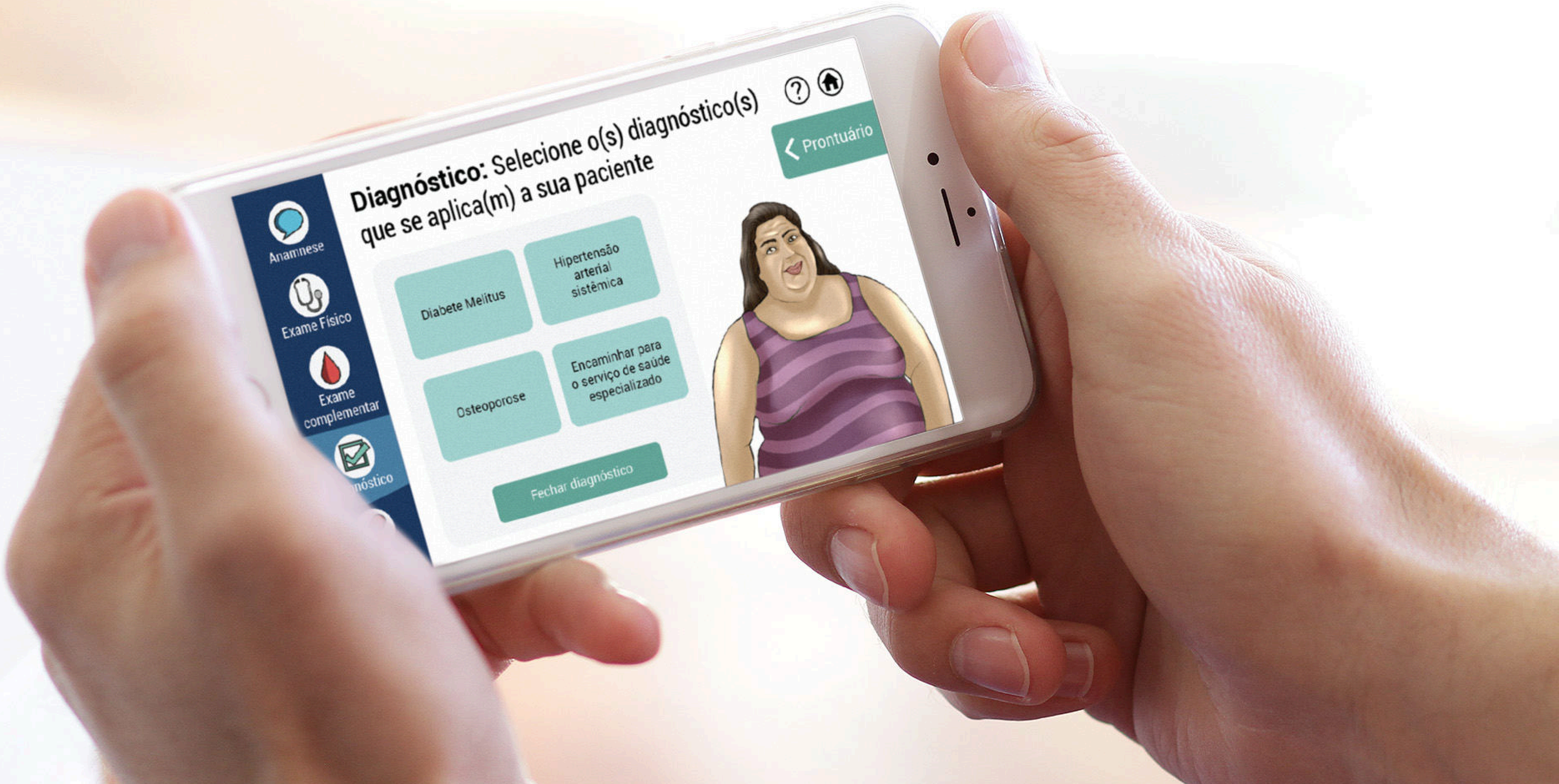
Desafios (Situações problema)	Doenças
Aleatoriedade	Pacientes
Feedback	Háptico, visual e sonoro
Evolução de jogo	Acerto = progresso Erro = estagnação

Visual da interface gráfica

Ícones



Estilo de ilustração



Desenvolvimento de interface gráfica e mecânica para *Serious Games* em saúde:

Um projeto de caso clínico da UNA-SUS/UFMA

Visual da interface gráfica

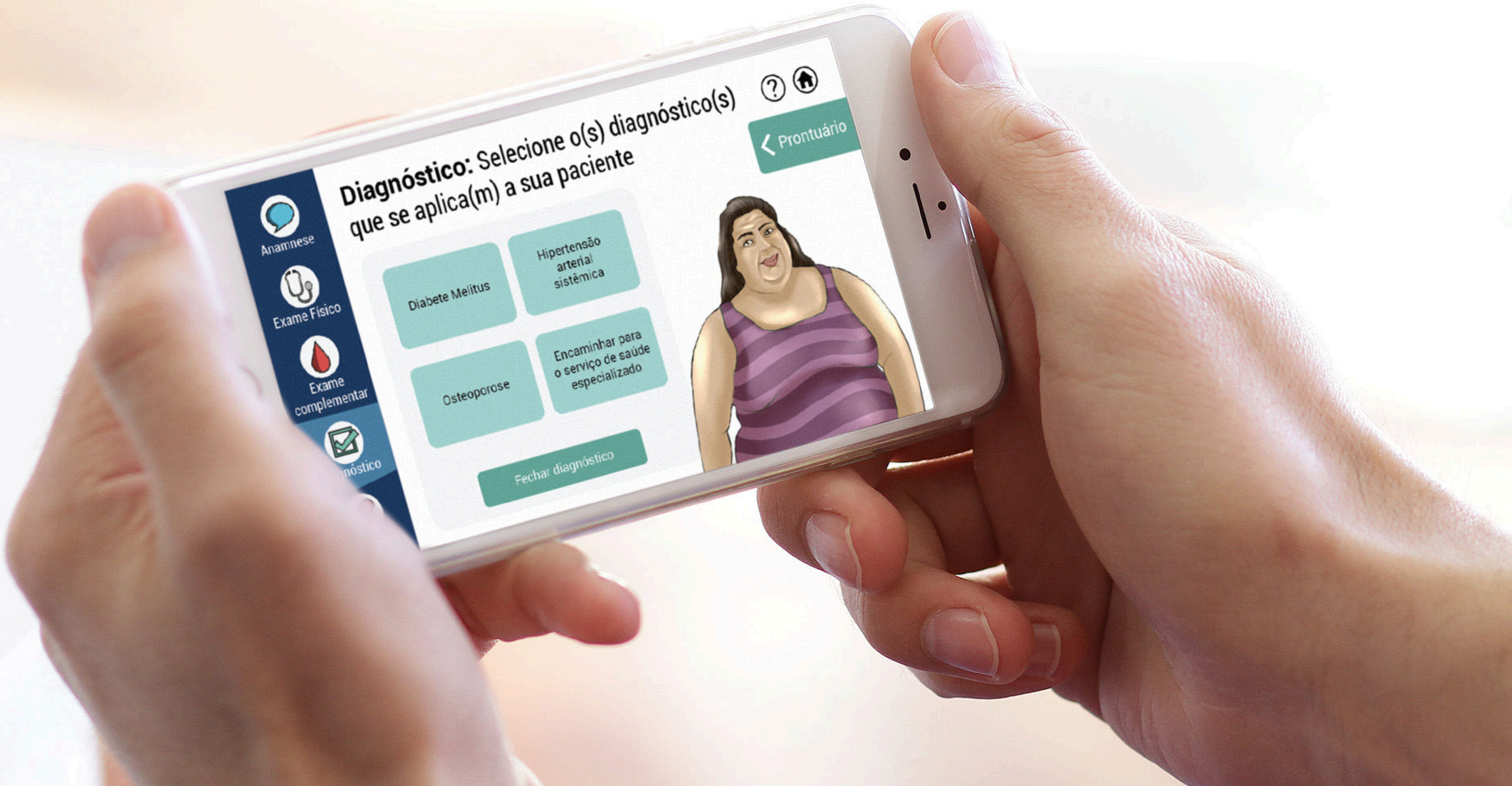
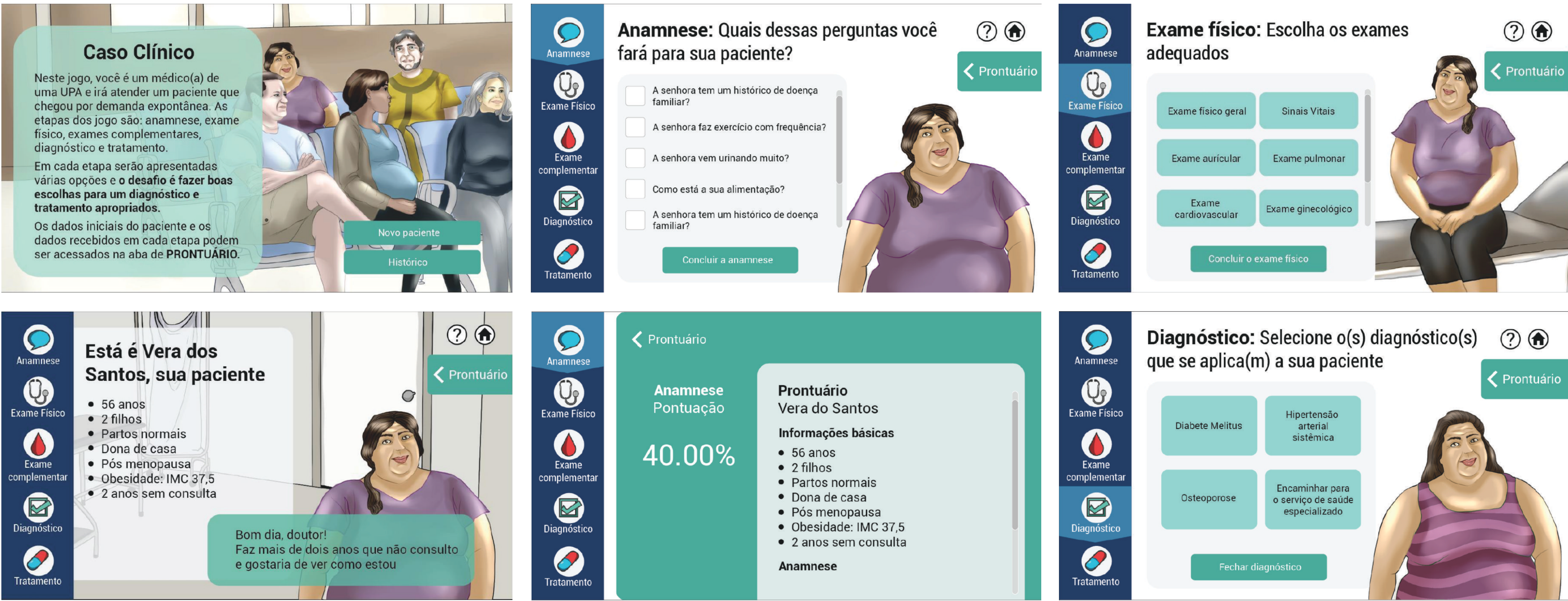
Ícones



Estilo de ilustração



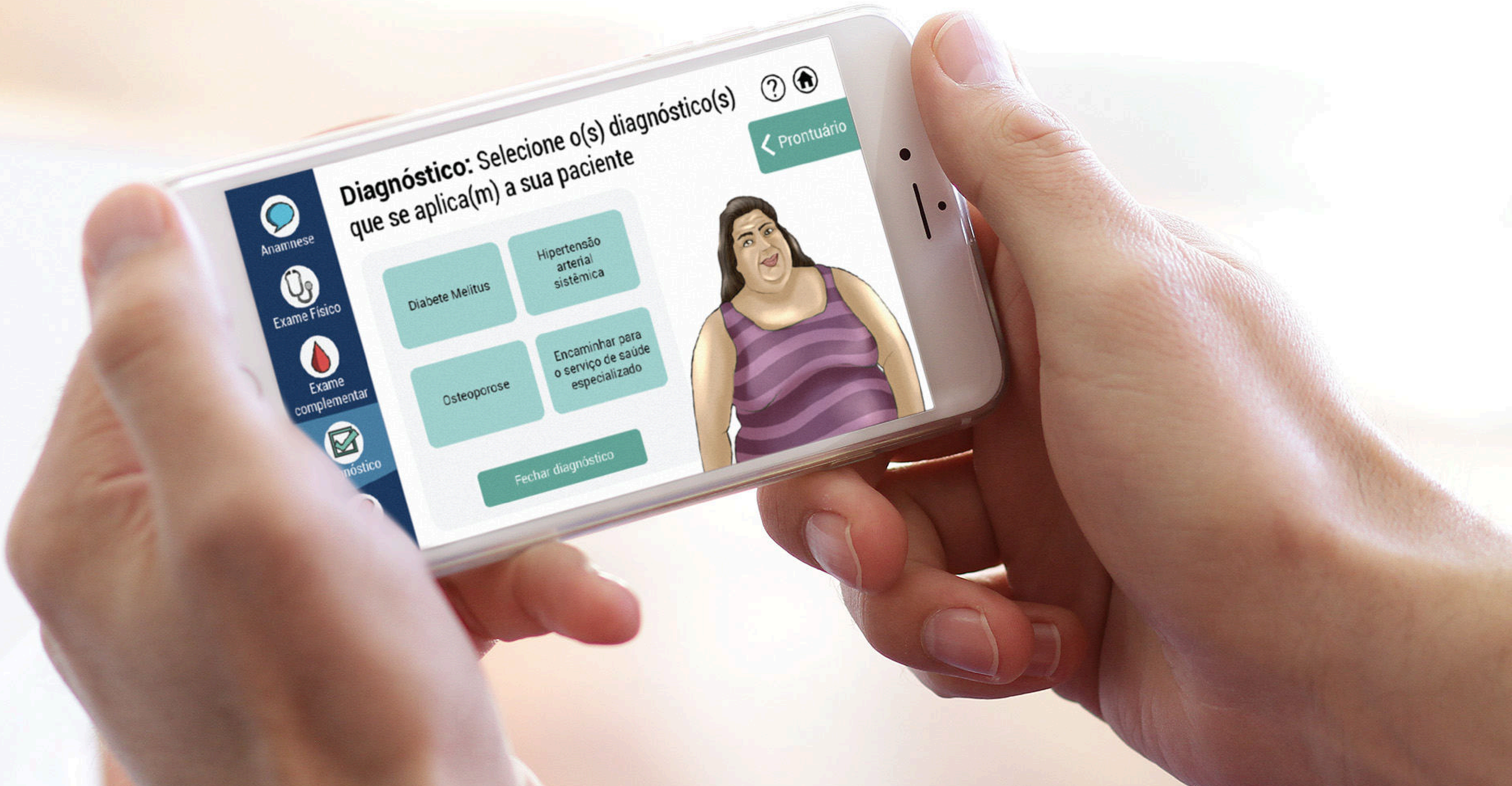
Telas



Desenvolvimento de interface gráfica e mecânica para *Serious Games* em saúde:

Um projeto de caso clínico da UNA-SUS/UFMA

Telas



Desenvolvimento de interface gráfica e mecânica para *Serious Games* em saúde:

Um projeto de caso clínico da UNA-SUS/UFMA

Visual da interface gráfica

Ícones



Estilo de ilustração



Telas

